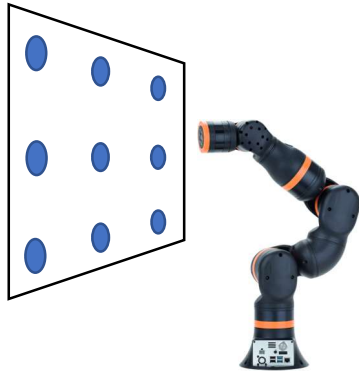


Anwendungsaufgaben ReBeL

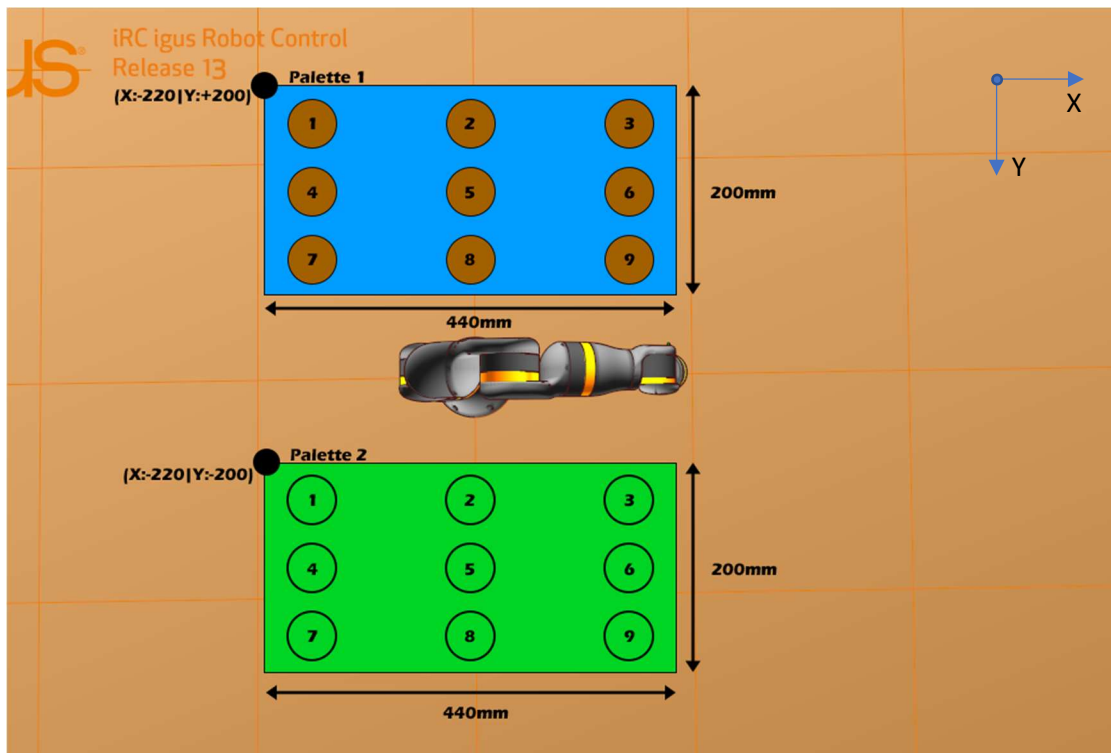
Aufgabe 1 – 3x3 Matrix (Raster) Vertikal

Programmiere eine 3x3 Matrix mit den Abständen von 25mm. Diese soll vertikal im Raum stehen. Lasse nun den Roboter aus einer Startposition alle Positionen innerhalb der Matrix anfahren und beim Erreichen der Matrixposition linear hinein- und wieder hinausbewegen.



Aufgabe 2 – Matrix in Matrix Palettierung

Der Roboter soll im Folgenden eine 3x3 Palettierung von einer Palette auf eine andere 3x3 Palette durchführen. Dabei soll die Anfahrposition der Reihenfolge nach sein. Die Position und Größe der Paletten sind aus der Grafik zu entnehmen. Beim Anfahren der jeweiligen Paletten-Positionen soll der Roboter Z: -30 hinein- und wieder hinausfahren und damit ein Pick & Place simulieren.



- Palette 1 - Position 1
- Palette 2 - Position 1
- Palette 1 - Position 2
- Palette 2 - Position 2
- Palette 1 - Position 3
- Palette 2 - Position 3 [...]